

1. Alapszabályok

A VSR GT4 (továbbiakban: bajnokság) versenyein való részvételhez az alábbi dokumentumban foglalt szabályok betartása kötelező. Az itt nem szabályozott esetekben az iRacing Sporting Code az irányadó.

2. Nevezés

2.1. Nevezési díj: 6000 Ft/fő

2.1.1. A befizetés módja:

Revolut: asbee88

OTP Bank: Asbóth Tamás, 11773377-00523123

Megjegyzésbe: VSR GT4 – iRacing ID

2.2. Maximum létszám: 60 fő

2.3. Licence követelmény: Sports cars C licence

2.4. Jelentkezés menete

2.4.1. iRacing ID, név és az autó megadása a VSR Discord #gt4-jelentkezés szobájában

2.4.2. Festés leadása (lásd 9. pont)

2.4.3. Regisztráció a fiók összekapcsolásával a

<https://iracers.hu/championships/vsr/vsr-gt4-bajnoksag-powered-by-szese-e-sport> oldalon.

2.5. A nevezés a díj beérkezésével és az elfogadással válik véglegessé.

3. Bajnokság formátuma

3.1. Autók

- Aston Martin Vantage GT4
- BMW M4 G82 GT4 EVO
- Ford Mustang GT4
- McLaren 570S GT4
- Mercedes-AMG GT4
- Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport

3.1.1. Autót 2026. április. 18. 23:59-ig lehet váltani

3.1.2. A bajnokság egyben kvalifikáció az őszi iRangsor bajnokságra

3.1.3. Ha az adott versenyző másik típusal indul el, akkor 0 ponttal zárja az adott fordulót.

3.2. 6 forduló

3.2.1. Fordulónként 2 futam

4. Versenyek lebonyolítása

4.1. Szabadedzés

4.1.1. 18:20-tól 20:20-ig

4.1.2. Hossza: 120 perc

4.1.3. Pálya állapota: 40% track usage

4.2. Időmérő edzés

4.2.1. 20:20-tól 20:35-ig

4.2.2. 15 perc – nyitott (open qualifying)

4.2.3. Rajtsorrend az időmérőn elért eredmények szerint

4.3. Verseny

4.3.1. Gördülő rajt

4.3.2. 1. futam: 20 perc

4.3.3. 2. futam: 40 perc (top 15 fordított sorrendben rajtol)

4.4. Szerverbeállítások

4.4.1. Fixed setup minden helyszínen

4.4.2. Limitált üzemanyagmennyiség

4.4.3. 0 fast repair

4.4.4. 17x után áthajtásos büntetés, 25x után diszkvalifikáció

4.4.5. Generált időjárás (Eső is előfordulhat)

5. Versenynaptár

0. forduló: (tesztfutam) 2026. április. 13. Road Atlanta

1. forduló: 2026. április. 20. Donington Park (National)

2. forduló: 2026. április. 27. Nürburgring Grand Prix (BES/WEC)

3. forduló: 2026. május. 11. Motorsport Arena Oschersleben (Grand Prix)

4. forduló: 2026. május. 18. WeatherTech Raceway at Laguna Seca (Full Course)

5. forduló: 2026. május. 25. Snetterton Circuit 300

6. forduló: 2026. június. 1. Fuji International Speedway (No Chicane)

6. Pontozás

6.1. Futam

Helyezés	Pontszám	Helyezés	Pontszám
1.	75	16.	18
2.	65	17.	16
3.	57	18.	14
4.	52	19.	12
5.	47	20.	10
6.	42	21.	9
7.	39	22.	8
8.	36	23.	7
9.	33	24.	6
10.	30	25.	5
11.	28	26.	4
12.	26	27.	3
13.	24	28.	2
14.	22	29.	1
15.	20	30.	1

6.2. Kvalifikáció

Helyezés	Pontszám
1.	3
2.	2
3.	1

7. Büntetések

7.1. Óvások

7.1.1. Bejelentést bármely a futamon részt vett versenyző tehet.

7.1.2. Csak az adott balesetben érintett versenyzők óvhatnak. Abban az esetben, ha nem baleset történt, de egy adott versenyzőre kihatással van az eset, akkor az óvás megengedett (példa: PIT-be való visszaugrás, Sporting Code megszegése).

7.1.3. Bizonyos versenyhelyzeteket a Bírói Testület is szankcionálhat

7.2. Óvás menete

- Az óvás az alábbi form kitöltésével történik:
<https://forms.gle/ZvzfAvLrFPEGc47X6>
- Az óvásra a futamot követő napon 19 órától másnap 19 óráig van lehetőség.
- A sikeres beküldéshez az alábbiakra van szükség:
 - Óvó neve
 - Óvott neve
 - Az esemény rövid leírása
 - Replay file beküldése (nem youtube-ra vagy drive-ra feltöltött videó!)
 - Az incidenseket a versenybíróóság megvizsgálja, a vitatott helyzetek megítélésében külső fél is bevonásra kerülhet.

7.2.1. Az óvás(ok) eredménye(i) legkésőbb a következő futamot megelőző hétvégén kerülnek kiírásra.

7.2.2. A versenybíróóság által hozott döntések az ítélet kihirdetése utáni 24 órán belül fellebbezhetőek, amelyeket egy külső ítélőbíró fog megvizsgálni, aki az eredeti ítélet meghozatalában nem vett részt. Ebben az esetben szükség van a vétkes fél saját videófelvételére (saját replay fájljából rögzítve), amelyben láthatóak az ő inputjai.

7.3. Büntetési rendszer

7.3.1. A versenybíróóság baleset okozása, vagy kék-sárga zászlónál történő blokkolás esetén 1-es szintű büntetésben részesítheti a versenyzőt. 1-es szintű büntetés esetén 1 licenstpont és 5 büntetőpont kerül beírásra.

7.3.2. Rajtbaleset, vagy tömegbaleset okozása 2-es szintű büntetést és felfüggesztett eltiltást von maga után. Súlyos esetben a versenybíróóság dönthet úgy, hogy eltiltja a vétkes versenyzőt. 2-es szintű büntetés esetén 3 licenstpont és 8 büntetőpont kerül beírásra.

7.3.3. Szándékos baleset okozása esetén 3-as szintű büntetést kap a versenyző. 3-as szintű büntetés esetén 4 licenstpont beírásra, a versenyről való kizárás, 10 büntetőpont és felfüggesztett eltiltás mellett.

7.3.4. Ha egy versenyző 0 incidenssel zárja az adott futamot (és van licenstpontja), akkor levonásra kerül 3 licenstpont a meglévő licenstpontszámából.

7.4. Boxból való rajtolás

7.4.1. Ha a versenyzőnek 2 vagy annál több licenstpontja van, akkor kötelezően a boxból kell rajtolnia a következő futamon.

7.4.2. A boxból való rajtolás 2 ponttal csökkenti a meglévő licenstpontszámát a versenyzőnek.

7.4.3. A boxból való rajtolást kötelező a soron következő futamon megcsinálni.

7.4.4. Ha a versenyző nem tölti le a boxból való rajtolásos büntetését a soron következő

futamon, akkor 2-es szintű büntetésben lesz részesítve.

7.4.5. Ha egy versenyzőnek az utolsó fordulón a boxból kellene rajtolnia, de ezt nem teszi meg, akkor kizárásban részesül arról a fordulóról.

7.4.6. A boxból való rajtolásos büntetését letöltő versenyző nem vehet részt az időmérő edzésen. Ha a versenyző mégis részt vesz az időmérő edzésen, miközben a futamon a boxból rajtol, akkor nem kerül levonásra a 2 licenszpont.

8. Viselkedés a pályán

8.1. Visszaugrani verseny közben és kvalifikáción TILOS, csak vontatás engedélyezett

8.1.1. Ez alól kivétel, ha az autó nincs vezethető állapotban és a visszatérés mások versenyét veszélyeztetné.

8.1.2. A kvalifikáción történő visszaugrás (towing) esetén az adott versenyző már nem mehet több kört, kivéve ha az autójának a sérülése miatt arra kényszerül.

Amennyiben ezt megteszi, abban az esetben 1-es szintű büntetésben részesül.

8.2. Sárga alatt a hátulról érkezőnek kötelessége lassítani

8.3. Szándékos vagy gondatlan viselkedés súlyos büntetést von maga után

8.4. Gördülő rajt esetén a zöld lámpa felvillanására indul el a mezőny. A rajtrácsot egyenletes sebességgel, kb. 0,5-1 autó távolságra kell megközelíteni az előttünk levő versenyzőhöz képest. A célvonalig az előzés tilos és tartani kell a formációt, minden egyéb manőver csak egy esetleges baleset elkerülése érdekében engedélyezett. A rajtokat a versenybizottság minden futam után megvizsgálja és a jogosulatlanul előnyhöz jutókat, vagy egyéb szabálytalanságot elkövetőket szankcióban részesítheti.

9. Festések

9.1. A bajnokságban a Trading Paints platformot használjuk

9.2. Tilos bármilyen politikai, faji, obszcén tartalom

9.3. Ha nincs leadott festés, az iRacing alap kerül megjelenítésre

9.4. A festéseknél csak azokat a logókat lehet alkalmazni, amelyek alapértelmezettként az iRacingben is használhatók, vagy pedig a pilóta/csapat szponzorait.

10. Streaming

10.1. Aki streamel, annak tilos bármiféle abuzív, provokatív vagy sportszerűtlen viselkedést tanúsítani a stream során

10.2. Súlyosabb esetben a szervezőség eltiltást is kiszabhat

11. Nyeremények

11.1. Trófea jár a bajnokság 1., 2. és 3. helyezettjének.

12. iRangsor kvalifikáció

12.1. Az adott forduló két futamának átlaga alapján kap egy pontszámot a versenyző, amely az iRangsor pontszáma lesz

12.2. Az az induló tudja kvalifikálni magát, aki legalább 6 fordulón érvényes pontszámmal rendelkezik a tavaszi és/vagy a nyári bajnokságon. Hatnál több fordulón való részvétel esetén a 6 legmagasabb pontszám számít.

12.3. A tavaszi és a nyári bajnokságról 12 versenyző tudja kvalifikálni magát. További 12 résztvevő egy később megrendezésre kerül time attackról biztosíthatja a bejutását.