



1. Alapszabályok

A VSR Truck Series Chase Cup (továbbiakban: bajnokság) versenyein való részvételhez az alábbi dokumentumban foglalt szabályok betartása kötelező. Az itt nem szabályozott esetekben az iRacing Sporting Code az irányadó.

2. Nevezés

2.2. Maximum létszám: 36 fő

2.3. Licence követelmény

- Ovál: C licence

2.4. Jelentkezés menete:

- iRacing ID és név megadása a VSR Discord #nxs-jelentkezés szobájában
- Festés leadása (lásd 9. pont)

2.5. A nevezés az elfogadással válik véglegessé.

3. Bajnokság formátuma

3.1. Autó: NASCAR Truck

3.2. Setup: Fixed

3.3. Fast Repair: nincs

3.4. BOP: iRacing által biztosított

3.5. Green / White / Checkered: 2

3.4. Incidensbüntetés:

3.4.1. 17x után áthajtásos büntetés

3.4.2. 25x után diszkvalifikáció

3.5. Gumik:

3.5.1. A gumilimitek a verseny előtti hét szerdáján kerülnek kihirdetésre

4. Versenynap lebonyolítása, időbeosztása

4.1. Szabadedzés

4.1.1. 19:00-tól 21:00-ig

4.1.2. Hossza: 120 perc

4.1.3. Pálya állapota: 40% track usage

4.2 Időmérő edzés

4.2.1. 21:00-tól 21:05-ig

4.2.2. Rajtsorrend az időmérőn elért eredmények szerint

4.3 Verseny

4.3.1. 21:05-től

4.3.2. A versenyek körszáma helyszíntől függő, előre meghatározott

4.3.3. Rajt minden esetben gördülő (rolling start)

4.3.4. Restart zone bekapcsolva, bővebben a NASCAR Specifikus Szabályok részénél

4.4 Szerverbeállítások

4.4.1. Fixed setup minden helyszínen

4.4.2. 0 fast repair / verseny

4.4.3. 17x után áthajtásos büntetés, 25x után diszkvalifikáció

4.4.4. Generált időjárás

5. Versenynaptár

A futamok időpontja: 21:00.

1 - 2026. szeptember 22. - Bristol Motor Speedway - 180 kör

2 - 2026. szeptember 29. - Kansas Speedway - 120 kör

3 - 2026. október 13. - Charlotte Motor Speedway - 120 kör

4 - 2026. október 20. - Phoenix Raceway - 120 kör

5 - 2026. október 27. - Talladega Superspeedway - 56 kör

6 - 2026. november 3. - Martinsville Speedway - 150 kör

7 - 2026. november 10. - Homestead-Miami Speedway - 120 kör

6. Pontozás

6.1. Futam pontozás:

P1	40 pont	P21	16 pont
P2	35 pont	P22	15 pont
P3	34 pont	P23	14 pont
P4	33 pont	P24	13 pont
P5	32 pont	P25	12 pont
P6	31 pont	P26	11 pont
P7	30 pont	P27	10 pont
P8	29 pont	P28	9 pont
P9	28 pont	P29	8 pont
P10	27 pont	P30	7 pont
P11	26 pont	P31	6 pont
P12	25 pont	P32	5 pont
P13	24 pont	P33	4 pont
P14	23 pont	P34	3 pont
P15	22 pont	P35	2 pont
P16	21 pont	P36	1 pont
P17	20 pont	P37	1 pont
P18	19 pont	P38	1 pont
P19	18 pont	P39	1 pont
P20	17 pont	P40	1 pont

7. Büntetések

7.1 Óvások

7.1.1. Bejelentést bármely a futamon részt vett versenyző tehet.

7.1.2. Csak az adott balesetben érintett versenyzők óvhatnak. Abban az esetben, ha nem baleset történt, de egy adott versenyzőre kihatással van az eset, akkor az óvás megengedett (példa: PIT-be való visszaugrás, Sporting Code megszegése).

7.1.3 Óvás menete

- Az óvás az alábbi form kitöltésével történik: [LINK](#)
- Az óvásra a futamot követő napon 19 órától másnap 19 óráig van lehetőség.
- A sikeres beküldéshez az alábbiakra van szükség:
- Óvó neve
- Óvott neve
- Az esemény rövid leírása
- Replay file beküldése (nem youtube-ra vagy drive-ra feltöltött videó!)
- Az incidenseket a versenybíróság megvizsgálja, fellebbezésre nincs lehetőség. A vitatott helyzetek megítélésében külső fél is bevonásra kerülhet.

7.1.4. Az óvás(ok) eredménye(i) legkésőbb a következő futamot megelőző hétvégén kerülnek kiírásra.

7.2. Büntetési rendszer

7.2.1. A NASCAR kontakt sport, éppen ezért a versenybírók csak többszöri baleset okozása, súlyos baleset, tömegbaleset okozása, vagy szándékos kilökés miatt bünteti a versenyzőket. Sportszerűtlen viselkedésért a versenybírók oszthat figyelmeztetést, amely ismétlődő esetben hatványos büntetést eredményezhet (pl. blokkolás, szabálytalan rajtolás (7.4.5), dupla sárga (7.4.2) vonal alatti előzés, voice chat abúzálas).

7.2.2. A versenybírók többszöri baleset okozása, tömegbaleset okozása, vagy kék-sárga zászlónál történő blokkolás esetén 1-es szintű büntetésben részesítheti a versenyzőt.

7.2.3. Szándékos baleset okozása 2-es szintű büntetést és felfüggesztett eltiltást von maga után. Súlyos esetben a versenybírók dönthet úgy, hogy eltiltja a vétkes versenyzőt.

7.2.4. 1-es szintű büntetés esetében 1 licenz pont és 5 büntetőpont kerül jóváírásra.

7.2.5. 2-es szintű büntetés esetében 2 licenz pont és 5 büntetőpont kerül jóváírásra.

7.2.6. Büntetőpontok a versenyző szerzett pontszámaiból kerülnek levonásra.

7.2.7. Ha egy versenyző 0 incidenssel zárja az adott futamot (és van licenz pontja), akkor levonásra kerül 2 licenz pont a meglévő licenz pontszámából.

7.3. Pit road-ról való rajtolás

7.3.1. Ha a versenyzőnek 2 vagy annál több licenz pontja van, akkor kötelezően a pit road-ról kell rajtolnia a következő futamon.

7.3.2. Pit road-ról való rajtolás 2 ponttal csökkenti a meglévő licenz pontszámát a versenyzőnek.

7.3.3. Pit road-ról való rajtolást kötelező a soron következő futamon megcsinálni!

7.3.4. Ha a versenyző nem tölti le a pit road-ról való rajtolásos büntetését a soron következő futamon, akkor 2-es szintű büntetésben lesz részesítve.

7.3.5. Ha egy versenyzőnek az utolsó fordulón a pit road-ról kellene rajtolnia, de ezt nem teszi meg, akkor kizárásban részesül arról a fordulóról.

7.3.6. A pit road-ról való rajtolásos büntetését letöltő versenyző NEM vehet részt az időmérő edzésen. Ha a versenyző mégis részt vesz az időmérő edzésen, miközben a futamon a pit road-ról rajtol, akkor nem kerül levonásra a 2 licenz pont.

7.4. NASCAR specifikus szabályok

7.4.1. A NASCAR-ban jelen van a payback szabály, ami azt jelenti, hogy a versenybírók nem nyúl bele a versenyzők közötti viszályba, azaz önbíráskodás van érvényben. A VSR versenybírók is ezt az elvet vallja, azonban súlyos szándékos kilökés (melyben az egyik szereplő kiesik, sárga zászlót okoz), vagy olyan baleset okozása, mely tömegbalesetet okoz (egy harmadik, vétlen versenyző is belekeveredik a balesetbe)

büntetést von maga után.

7.4.2. Dupla sárga, vagy az apront a pályától elválasztó vonal alá zöld zászló alatt csak vészhelyzetben, illetve a pitbe kimenetelkor, vagy onnan való visszatéréskor lehet menni. Sérült autóval lekörözés esetén szintén le lehet az apronra húzódni, ha az biztonságosan kivitelezhető.

7.4.3. A Pace Car-ba szigorúan tilos behajtani! Ugyan a játékban nincs ütközési modellje, ez a manőver tilos és akár kizárással is sújtható az a versenyző, aki ezt a szabályt megszegi!

7.4.4. Szándékosan sárgát előidézni szigorúan tilos! Ha valaki úgy akar jobb pozícióba kerülni, vagy a csapattársának segíteni, hogy szándékosan sárgát okoz (megáll a pálya szélén, direkt megpördül) az a versenyről való kizárással, ezen felül eltiltással is járhat.

7.4.5. A bajnokságban be van kapcsolva az újraindítási zóna használata. Ennek szabályairól a következő linken találhat tutorialt a nevezett versenyző. [\[TUTORIAL\]](#)

7.4.6. Az újrarajtnál a formációt tartani kell a rajt/cél vonalig, ami azt jelenti, hogy a versenyzőnek a sorban előtte lévőket kell követnie a vonalig, addig nem kezdhet előzésbe. Amennyiben valaki a vonal előtt sort vált, például a felső sorból rögtön besorol alulra, vagy fordítva, az szabálytalan manővert hajt végre és büntetést vonhat maga után. Kivételt jelent a szabály alól ha az adott versenyző balesetet akar elkerülni.

7.4.7. Az újrarajtoknál be kell állni a formációban a helyünkre úgy, hogy az előttünk lévő versenyzőtől nem tarthatunk nagyobb távolságot, mint egy fél autó, elkerülendő ezzel a rárajtolással való trükközéseket. Nem lehet jogtalan előnyt szerezni azzal, hogy valaki nagyobb távolságot tart, így pedig jobban fel tud gyorsítani, mint a mezőny.

7.4.8. Fekete zászló, vagy egyéb büntetés törlésére nincs lehetőség, a versenyeken nincs admin felügyelet.

8. Viselkedés a pályán

8.1. Visszaugrani TILOS verseny közben, csak vontatás engedélyezett

8.2. Sárga alatt a hátulról érkezőnek kötelessége lassítani

8.3. Szándékos vagy gondatlan viselkedés súlyos büntetést von maga után

9. Festések

- 9.1. A bajnokságban a Trading Paints platformot használjuk
- 9.2. Tilos bármilyen politikai, faji, obszcén tartalom
- 9.3. Ha nincs leadott festés, az iRacing alap kerül megjelenítésre

10. Streaming

- 10.1. Aki streamel, annak tilos bármiféle abuzív, provokatív vagy sportszerűtlen viselkedést tanúsítani a stream során
- 10.2. Súlyosabb esetben a szervezőség eltávolítását is kiszabhat

11. NYEREMÉNYEK

11.8. A nyereményekre csak az a versenyző jogosult, aki minden futamon elindul.

11.9. Trófeák

- 11.9.1. Trófea jár a bajnokság 1., 2. és 3. helyezettjének.
- 11.9.2. A trófea postázása esetén a 3000 Ft-on belüli postaköltséget a VSR állja. Az ezen felüli többletköltséget a versenyzőnek kell megtérítenie.

11.10. Nyeremények kiosztása

- 11.10.1. A bajnokság nyereményei az éves díjátadó találkozón kerülnek kiosztásra.